Games Workshop ist stolz darauf, ein komplett Hobby bezogenes Produktportfolio aus eigener Herstellung anzubieten, welches auf Basteln, malerisch Gestalten, Spielen und Sammeln der besten Fantasy-Miniaturen der Welt basiert.

Das Hobby ist seit mehr als 40 Jahren weltweit erfolgreich und für jede Altersgruppe zwischen 10 und 100 Jahren zu empfehlen. Unser großartiges Hobby kann in 4 Spalten unterteilt werden…

Sammeln der Miniaturen

Um ein Spiel zu starten, nutzt der Hobbyist seine eigene Miniaturen-Sammlung (Armee). Jede einzelne Armee kann individuell im Stil des Hobbyisten gestaltet und personalisiert werden. Das macht jede Armee zu einem Unikat und schafft eine besondere Atmosphäre. Als weltweiter Marktführer im Fantasy Bereich erschafft unser eigener Verlag außerdem Bücher (Kodizes), welche Hintergrundinformationen zu diversen Armeen und Spieltaktiken bereitstellen. Dies hilft den Hobbyisten, ihre Armeen zusammenzustellen, ihre Lieblingsfiguren zu finden und versorgt sie zudem mit Gestaltungsideen und den entsprechenden Regelwerken, die zum Spielen benötigt werden.



Basteln der Miniaturen

Alle Games Workshop Miniaturen müssen von Bausätzen (Gussrahmen) zusammengebastelt werden. Unsere Miniaturen zusammen zu bauen, ähnelt dem Zusammenbauen von Modellautos oder Modellflugzeugen. Der entscheidende Unterschied liegt darin, dass unsere Miniaturen individuell gestaltet, personalisiert und anschließend in vielen Variationen bespielt werden können. Der Kreativität des Hobbyisten sind hier keine Grenzen gesetzt.

Bemalen der Miniaturen

Nachdem die Miniaturen zusammengebaut wurden, ist der nächste Schritt, sich für eine Lieblingsfarbe zu entscheiden und sie im eigenen Stil zu bemalen. Unsere Miniaturen werden ausschließlich mit ungiftigen Acrylfarben bemalt und unser Farbsortiment ist weltweit in all unseren Games Workshop Stores zu finden.



Spielen mit Miniaturen

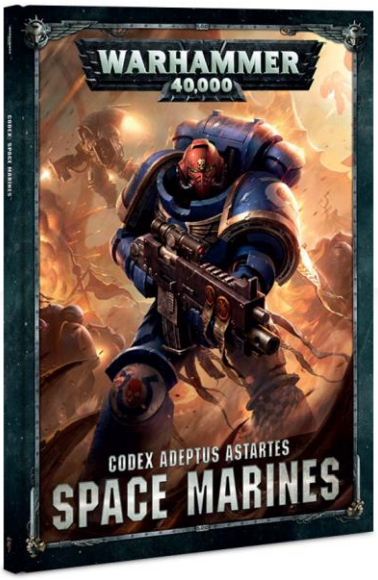
Wenn die Sammlung komplett vorbereitet ist, wird es Zeit, mit ihr zu spielen. Während eines Spiels geht es darum, den Gegner durch Strategie und Taktiken zu besiegen. Ein Spiel kann auf jeder beliebigen Fläche gespielt werden. Existierende hochwertige Ausstattungen sind nicht zwingend nötig, werten das Spielerlebnis jedoch merklich auf. Es werden Würfel und Maßbänder benutzt, um die Bewegungen der Armeen zu simulieren und nachzuhalten. Die beste Art und Weise zu verstehen, wie ein Spiel funktioniert, ist einen unserer Stores zu besuchen, und um ein Demospiel zu bitten. Ob Sammler, Bastler, Maler, Spieler oder alles zugleich, jeder ist willkommen bei Games Workshop.

Pädagogischer Wert

Unser Hobby ist nicht nur eine nette Art und Weise, Zeit zu verbringen, sondern hat auch viele andere Vorteile. Es benötigt die Entwicklung spezieller Fähigkeiten. Pädagogen haben diese Aspekte bestätigt. Weltweit gibt es Schulen, welche die Schaffung von Games-Workshop-Vereinen unterstützen und Schulturniere anbieten, da der Mehrwert für die Entwicklung der Schüler erkannt wurde. Neben der Fähigkeit, sich auf andere Mitspieler einzulassen, verlangt das Spiel auch eine aktive Interaktion mit diversen Spielmechaniken.

Lesen

Dank unseres erfolgreichen Verlags haben wir über viele Jahre detaillierte Fantasy-Welten erschaffen, welche all unsere Spiele vernetzen und Hintergründe bereitstellen, durch die unsere Hobbyisten mit Vorstellungskraft und Phantasie reisen können. Diese Welten sind in unseren Büchern und Zeitschriften beschrieben und erklärt. Da die Bücher zudem Regelwerke enthalten, die essenziell zum Spielen sind, ist es notwendig, diese vor dem Spiel zu lesen und somit wichtiges Hintergundwissen zu erlangen, welches den Spielspaß deutlich steigert.



Mathematik

Mathematik spielt eine wichtige Rolle in unseren Regelwerken. Zum Beispiel: Jede Miniatur hat eine gewisse Menge an Punkten, die ihr fest zugewiesen ist. Jedem Spiel ist auch eine gewisse Punktezahl fest zugewiesen. Das heißt: Spieler müssen ihre Miniaturen angemessen auswählen, damit die obere Punktegrenze nicht überschritten wird. Im Grunde basiert ein Spiel auf der Kombination von Berechnungen, zeitweise Prozentrechnen und individueller Interaktion mit diversen Spielmechaniken.

Kunst

Da das Malen ein wichtiger Aspekt in unserem Hobby ist, haben Hobbyisten die Möglichkeit, sich künstlerisch nach ihren Wünschen auszudrücken. Wenn ein Hobbyist malen lernt, wird ihm die Grundlage der Farbenlehre von uns beigebracht. Das Buch „Das Bemalen von Citadel Miniaturen“ dient als detaillierte Anleitung und erklärt alle Aspekte des Lackierprozesses einer Miniatur. Zusätzlich kann die „Citadel App“ gratis auf allen mobilen Geräten installiert werden.



Soziale Interaktion

Games Workshop ist ein soziales Hobby, welches man absichtlich nicht alleine spielen, jedoch ausgiebig alleine vorbereiten kann. Unsere Reichweite ist groß und der soziale Aspekt steht stets im Fokus. Unsere Stores dienen als Treffpunkte und Anlaufstellen für Hobbyisten. Ziel ist es, das hier die Möglichkeit besteht, gemeinsames Interesse zu besprechen und sich auszutauschen und zu spielen. Die Zeit in einer sicheren und angenehmen Umgebung schafft Vertrauen und hilft sowohl dem Kunden als auch dem Verkäufer beim Beziehungsaufbau. Diverse Marketingaktivitäten in Form von Malwettbewerben sowie Turnieren im Store sind keine Seltenheit und werden von der Community gern gesehen. Wir sind stolz auf unsere Community, die uns langfristig treu ist und uns zeigt, dass selbst in der digitalen Welt nicht alles ausschließlich digital sein muss.



Zusammenfassend ist Games Workshop...

ein exklusives Hobby, welches seit mehr als 40 Jahren erfolgreich vermarktet wird. Eine sehr breit gefächerte, fruchtbringende Aktivität mit hoher Reichweite, die von jeder Altersgruppe genossen werden kann und den entscheidenden Mehrwert durch soziale Aspekte bietet.